  // let car1 = new car(bo[0].cars[1].id, bo[0].cars[1].boardTop, bo[0].cars[1].boardLeft,

    //     bo[0].cars[1].along

    //     , bo[0].cars[1].across, bo[0].cars[1].sumSquares, bo[0].cars[1].color)

    // console.log(car1)

    // let car2 = new car(bo[0].cars[2].id, bo[0].cars[2].boardTop, bo[0].cars[2].boardLeft,

    //     bo[0].cars[2].along

    //     , bo[0].cars[2].across, bo[0].cars[2].sumSquares, bo[0].cars[2].color)

    // console.log(car2)

    // let car3 = new car(bo[0].cars[3].id, bo[0].cars[3].boardTop, bo[0].cars[3].boardLeft,

    //     bo[0].cars[3].along

    //     , bo[0].cars[3].across, bo[0].cars[3].sumSquares, bo[0].cars[3].color)

    // console.log(car3)

    // let car4 = new car(bo[0].cars[4].id, bo[0].cars[4].boardTop, bo[0].cars[4].boardLeft,

    //     bo[0].cars[4].along

    //     , bo[0].cars[4].across, bo[0].cars[4].sumSquares, bo[0].cars[4].color)

    // console.log(car4)

    // let car5 = new car(bo[0].cars[5].id, bo[0].cars[5].boardTop, bo[0].cars[5].boardLeft,

    //     bo[0].cars[5].along

    //     , bo[0].cars[5].across, bo[0].cars[5].sumSquares, bo[0].cars[5].color)

    // console.log(car5)

    // let car6 = new car(bo[0].cars[6].id, bo[0].cars[6].boardTop, bo[0].cars[6].boardLeft,

    //     bo[0].cars[6].along

    //     , bo[0].cars[6].across, bo[0].cars[6].sumSquares, bo[0].cars[6].color)

    // console.log(car6)

    // let car7 = new car(bo[0].cars[7].id, bo[0].cars[7].boardTop, bo[0].cars[7].boardLeft,

    //     bo[0].cars[7].along

    //     , bo[0].cars[7].across, bo[0].cars[7].sumSquares, bo[0].cars[7].color)

    // console.log(car7)

    // let car8 = new car(bo[0].cars[8].id, bo[0].cars[8].boardTop, bo[0].cars[8].boardLeft,

    //     bo[0].cars[8].along

    //     , bo[0].cars[8].across, bo[0].cars[8].sumSquares, bo[0].cars[8].color)

    // console.log(car8)

    // let car9 = new car(bo[0].cars[9].id, bo[0].cars[9].boardTop, bo[0].cars[9].boardLeft,

    //     bo[0].cars[9].along

    //     , bo[0].cars[9].across, bo[0].cars[9].sumSquares, bo[0].cars[9].color)

    // console.log(car9)

    // let car10 = new car(bo[0].cars[10].id, bo[0].cars[10].boardTop, bo[0].cars[10].boardLeft,

    //     bo[0].cars[10].along

    //     , bo[0].cars[10].across, bo[0].cars[10].sumSquares, bo[0].cars[10].color)

    // console.log(car10)

    // let car11 = new car(bo[0].cars[11].id, bo[0].cars[11].boardTop, bo[0].cars[11].boardLeft,

    //     bo[0].cars[11].along

    //     , bo[0].cars[11].across, bo[0].cars[11].sumSquares, bo[0].cars[11].color)

    // console.log(car11)